

Ambassade du Japon
en France

在フランス日本国大使館

Invitation to Seminar

July 4, 2024, 18:00-19:00 (CEST)
Maison de la culture du Japon à Paris



Registration by 30 June, 18:00 (CEST) via QR code



"The Development of Video Games and esports in Japan"

The origins of computer games can be traced back to 1912, more than a century ago. From their humble beginnings as simple programs, computer games, or video games as they're commonly known, have evolved alongside technological progress, transcending age and gender to become a global phenomenon. Amidst this evolution, "esports" (electronic sports) has emerged as a dynamic new sports frontier, evolving into a beloved culture embraced by many.

In our presentation, we'll take you on an exploration of the history of computer games, from their inception to the golden era of arcade gaming, the explosion of home consoles, and the digital revolution of online gaming.

We will also dive into the rise of "esports," showcasing its thrilling development with examples from SNK.



Mr. Kenji MATSUBARA

After completing a Master's degree in Information Engineering at the University of Tokyo, he joined Hitachi, Ltd. After completing the Graduate School of Management at the Massachusetts Institute of Technology in the United States, he joined Oracle Corporation of Japan. He then joined Koei (now Koei Tecmo Games), where he was appointed President and Representative Director in June 2007. Since then, he has served as President and CEO of Zinga Japan and President and COO of Sega Games. He has served as CEO of SNK since August 2021. His motto, "THE BEST WAY TO PREDICT THE FUTURE IS TO INVENT IT." is displayed in illuminated letters in the lobby of SNK's Tokyo office to welcome visitors.

Event details

Date/time : July 4, 2024, 18:00-19:00 (Central European Summer Time)

Venue : Maison de la culture du Japon à Paris, 101 bis Quai Branly, 75015 Paris, France

Language : English

Rundown: 18:00-18:05 Opening remarks
18:05-18:30 Keynote speech by Mr. Kenji MATSUBARA
18:30-18:55 Q&A with audience

松原健二氏による講演会

『日本におけるビデオゲームとesportsの発展』

日時: 2024年7月4日、18時～19時

場所: パリ日本文化会館

6月30日(日)18:00 (CEST) までに下のQRコードから登録ください。



ゲームの誕生は、現在から100年以上前の1912年にまで遡ります。人々の熱狂を生み出す魅力を持つゲームは、シンプルなプログラムから始まり技術の進歩と共に進化し続け、世界中で年齢や性別に関係なく親しまれています。この進化の過程で、「esports」(エレクトロニック・スポーツ)が新たなスポーツの形として台頭し、多くの人々に愛される文化となりました。本公演では、コンピューターゲームの黎明期からアーケードゲームの黄金時代、家庭用ゲーム機の普及とオンライン化の歴史を辿りながら、「esports」の誕生と発展についてSNKの具体例を含めてお話しします。



松原 健二氏

東京大学大学院 情報工学専門課程(修士)修了後、日立製作所に入社。米国マサチューセッツ工科大学経営大学院を修了後、日本オラクルに入社。その後、コーエー(現 コーエーテクモゲームス)に入社、2007年6月に代表取締役社長就任。以降、ジンガジャパン代表取締役社長CEO、セガゲームス代表取締役社長COOを歴任。2021年8月からSNKでCEOを務める。座右の銘である『THE BEST WAY TO PREDICT THE FUTURE IS TO INVENT IT. (未来を予測する最善の方法は、それを発明することだ。)』は、SNK東京支社ロビーに電照文字で飾られ、訪れる人を迎えている。

セミナー概要

日時: 2024年7月4日(木) 18:00-19:00

場所: パリ日本文化会館 (101 bis Quai Branly, 75015 Paris)

言語: 英語 (同時通訳なし)

- 18:00-18:05 開会挨拶
- 18:05-18:30 松原健二氏による講演
- 18:30-18:55 フロアとのQ&Aセッション